



Co-funded by
the European Union

Esperienze di apprendimento non-convenzionali: insegnare informatica uscendo dagli schemi

Ilenia Fronza¹, **Gennaro Iaccarino**², Veronica Rossano³

¹ Libera Università di Bolzano

² **Direzione Istruzione e Formazione Italiana, Bolzano**

³ Università degli Studi di Bari - Aldo Moro



OSCAR

CODING CAMPS

 **Freie Universität Bozen**
Libera Università di Bolzano
Universit t Lieldia de Bulsan

 **UNIVERSIT **
DEGLI STUDI DI BARI
ALDO MORO

 **UNIVERSITAT**
JAUME I

 **JYV SKYL N YLIOPISTO**
UNIVERSITY OF JYV SKYL 

 **SCUOLA**
ITALIANA
ALTO
ADIGE

 **AUTONOME PROVINZ**
BOZEN - S DTIROL  **PROVINCIA AUTONOMA**
DI BOLZANO - ALTO ADIGE
 **PROVINCIA AUTONOMA DE BULSAN - S DTIROL**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union. Neither the European Union nor the granting authority can be held responsible for them.

 **MIM**
Ministero dell'Istruzione
e del Merito

 **Diputaci **
de Castell 

Il progetto OSCAR



Promoting crOss-cutting digital Skills through europe-wide non-ConvEntional leARning expeRIences



<https://oscar-codingcamps.eu/it/>

The screenshot shows the OSCAR Coding Camps website homepage. At the top left is the OSCAR logo. To the right, it states 'Co-funded by the European Union' with the ERASMUS+ logo and project number 101132432. Below this are social media icons for Facebook, Instagram, LinkedIn, and YouTube. A navigation bar contains links for HOME, CHI SIAMO, CODING CAMPS, MANUALE, PIATTAFORMA, and CONTATTI, along with a language selector set to ITALIANO. The main content area features a large heading: 'Promuovere competenze digitali trasversali attraverso esperienze di apprendimento non convenzionali in tutta Europa'. Below the heading is a paragraph describing the project's goal to improve education systems by testing an innovative platform. To the right of the text is a circular image of a young woman with glasses sitting on a yellow stool and using a laptop. Below the image is a 'RESEARCHERS' section with several profile pictures and a plus sign. At the bottom left of the main content area is a blue button labeled 'SCOPRI DI PIÙ'.



Co-funded by
the European Union

[ITADINFO]

2° CONVEGNO ITALIANO
SULLA DIDATTICA DELL'INFORMATICA



Il progetto OSCAR



PARTNERS



<https://oscar-codingcamps.eu/it/>



Co-funded by
the European Union

[ITADINFO]

2° CONVEGNO ITALIANO
SULLA DIDATTICA DELL'INFORMATICA

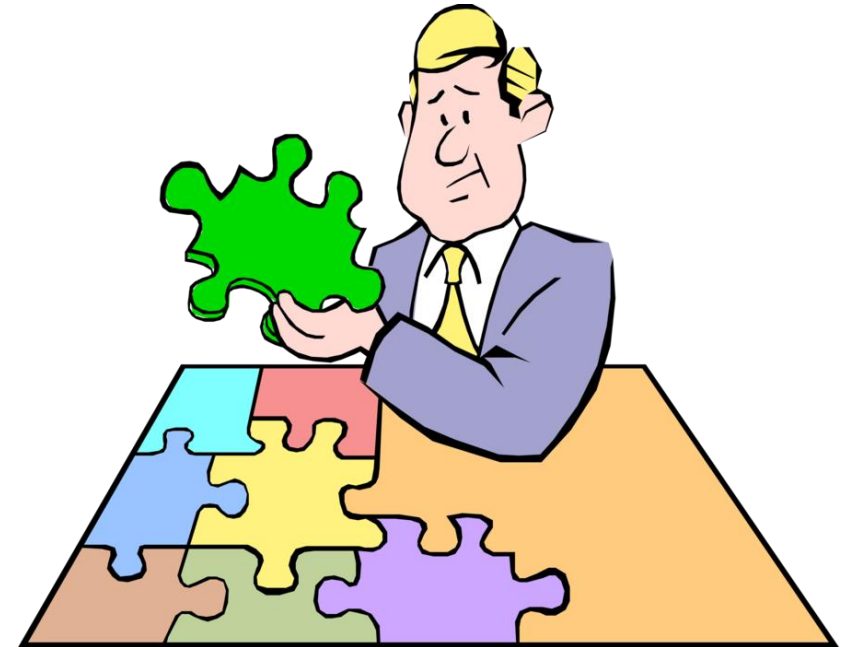


OSCAR
CODING CAMPS

Didattica non convenzionale



- Esce dagli schemi tradizionali (tempi e luoghi)
- Attività laboratoriale immersiva
- Simulazione di ambienti di lavoro reali o virtuali
- (Lavoro ibrido)



J. Porras, A. Knutas, J. Ikonen, A. Happonen, J. Khakurel, and A. Herala. *Code camps and hackathons in education - literature review and lessons learned*. Hawaii International Conference on System Sciences, 2019.



Co-funded by
the European Union

[ITADINFO]

2° CONVEGNO ITALIANO
SULLA DIDATTICA DELL'INFORMATICA



Didattica non convenzionale



Caratteristiche trasversali di un *coding camp*:

- Studenti/esse provenienti da contesti diversi
- Sfide collaborative
- Lavoro in team
- Inclusione
- Dispersione implicita
- Cittadinanza digitale
- Lavoro ibrido



Co-funded by
the European Union

[ITADINFO]

2° CONVEGNO ITALIANO
SULLA DIDATTICA DELL'INFORMATICA



OSCAR
CODING CAMPS

Le sfide da affrontare



Le principali sfide delle esperienze di apprendimento non-convenzionali raggruppate per tipologia



Co-funded by
the European Union

[ITADINFO]

2° CONVEGNO ITALIANO
SULLA DIDATTICA DELL'INFORMATICA

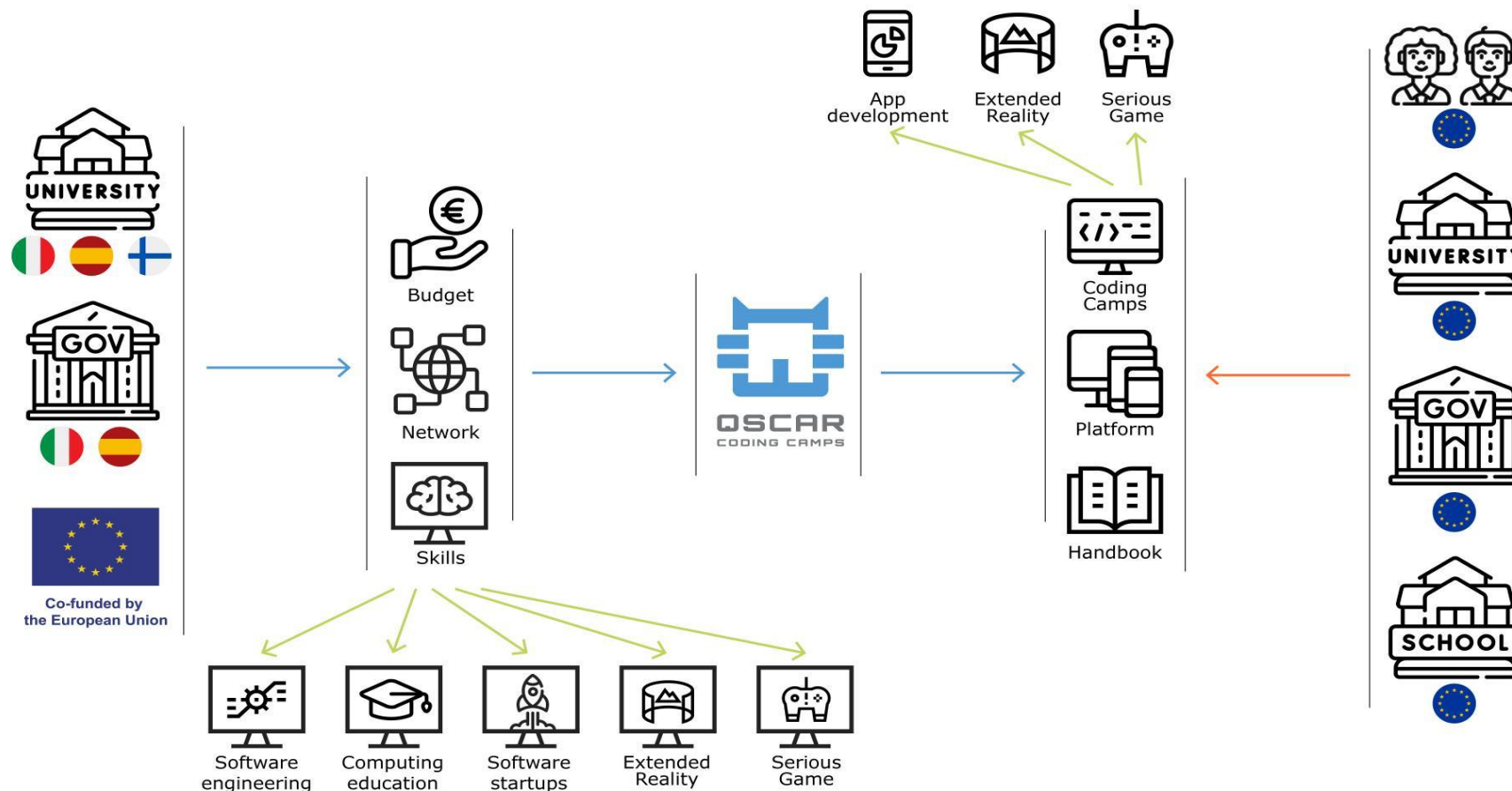


OSCAR
CODING CAMPS

Il progetto OSCAR



Il progetto OSCAR
come punto di
raccordo tra scuola e
università/istituzioni
che organizzano
esperienze di
apprendimento non
convenzionali



Co-funded by
the European Union

[ITADINFO]

2° CONVEGNO ITALIANO
SULLA DIDATTICA DELL'INFORMATICA



OSCAR
CODING CAMPS

Obiettivi



- Piattaforma per l'organizzazione dei coding camp e per tracciare le competenze dello studente
- Handbook per l'organizzazione di coding camp inclusivi
- Lavoro ibrido come strumento per la didattica



Co-funded by
the European Union

[ITADINFO]

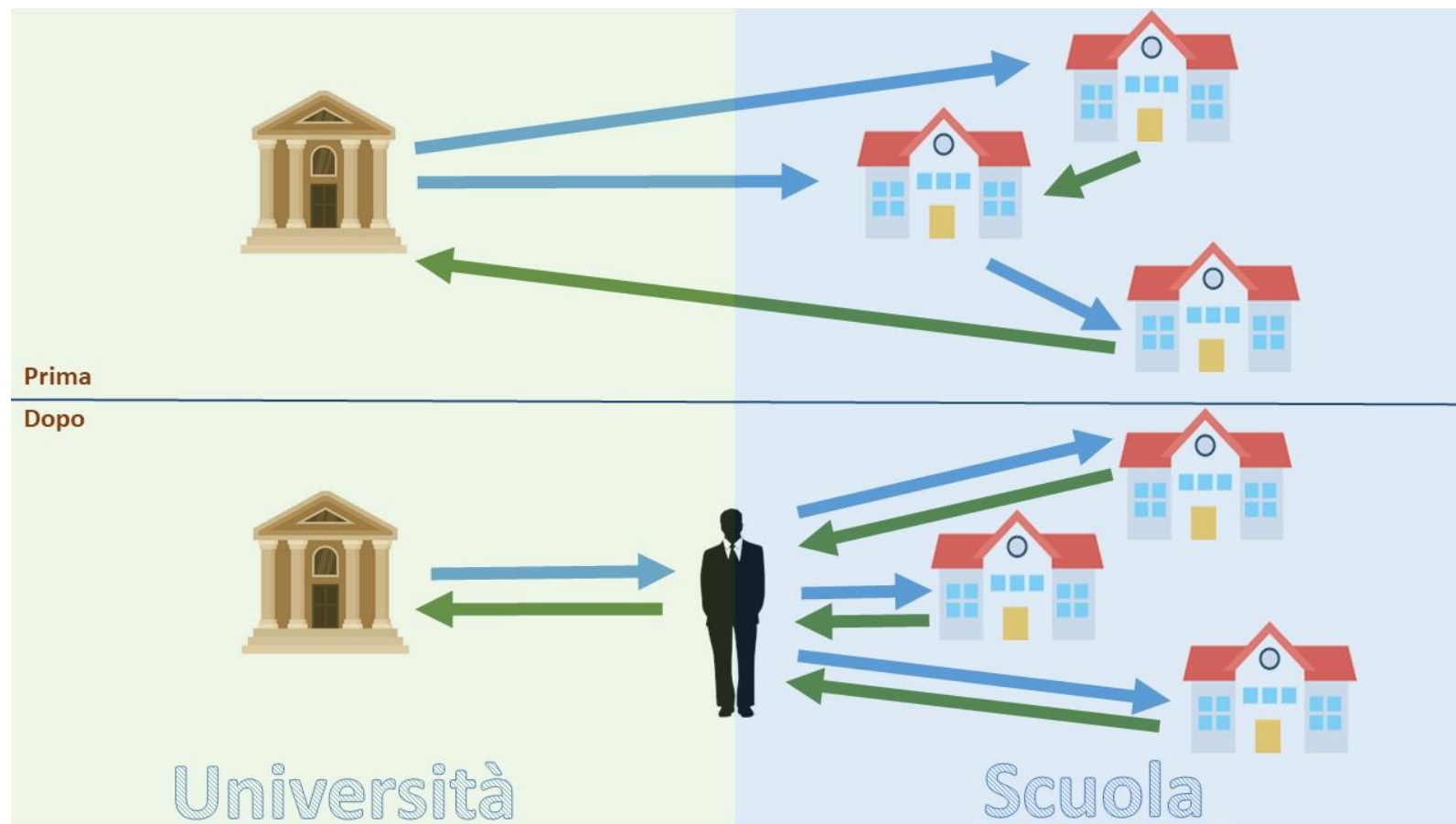
2° CONVEGNO ITALIANO
SULLA DIDATTICA DELL'INFORMATICA



Obiettivi a lungo termine



- Figura di raccordo tra scuola e università/enti.
- Gli Uffici Scolastici Regionali come ponte tra mondo accademico/lavoro e scuole.
- Lavoro ibrido come competenza trasversale
- Gender-gap per le discipline STEM



Co-funded by
the European Union

[ITADINFO]

2° CONVEGNO ITALIANO
SULLA DIDATTICA DELL'INFORMATICA



OSCAR
CODING CAMPS

Coding camps



Il Coding Camp

MODALITÀ E STRUTTURA

GameDev 2024 si svolge in modalità ibrida, simulando il lavoro di un team distribuito e facilitando la partecipazione da tutta Italia. Modello formativo basato sugli strumenti più innovativi per la formazione in ingegneria del software. **22 ore** di attività laboratoriali (incontri in presenza presso la Libera Università di Bolzano)

16, 18, e 23 aprile 14:30-18:30

6 e 7 maggio 14:30-18:30

21 maggio 14:30-16:30

COSA SI IMPARA?

Simulando un ambiente professionale, GameDev fornisce ai partecipanti i concetti di cybersecurity, le basi teoriche, e l'esperienza pratica per la progettazione e lo sviluppo di videogame (in particolare, un serious game o un'app gamificata) con l'obiettivo di sensibilizzare gli utenti su temi legati alla cybersecurity.

CHI PUÒ PARTECIPARE?

Studenti della scuola secondaria di secondo grado, di ogni indirizzo, da tutta Italia. Non serve esperienza di sviluppo software.

PCTO E CREDITI SCOLASTICI

GameDev può essere riconosciuto come Percorso Competenze Trasversali e Orientamento (PCTO) previa sottoscrizione dell'apposita convenzione. Altrimenti, può essere rilasciato un attestato utile al riconoscimento dei crediti.



Settembre 2024

MobileDev

<https://mobiledev.inf.unibz.it/>

GameDev 2024
<https://gamedev.events.unibz.it/>



Co-funded by
the European Union

[ITADINFO]

2° CONVEGNO ITALIANO
SULLA DIDATTICA DELL'INFORMATICA





Ilenia Fronza, Gennaro Iaccarino, Luis Corral

Nurturing Hybrid Work Literacy in Upper Secondary Schools: Selecting the Best Hybrid Work Configuration for Coding Camps. Frontiers in Education 2024 (FIE24). October 13-16, 2024.

Gennaro Iaccarino, Ilenia Fronza, Sara Tosi, Luis Corral

Designing Inclusive and Gender-balanced Coding Camps: A Comprehensive Assessment Framework. 25th ACM Annual Conference on Information Technology Education (SIGITE 2024). October 10-12, 2024



Co-funded by
the European Union

[ITADINFO]

2° CONVEGNO ITALIANO
SULLA DIDATTICA DELL'INFORMATICA



OSCAR
CODING CAMPS



Co-funded by
the European Union

Seguici anche su **LinkedIn**



OSCAR
CODING CAMPS

Grazie

[http://](http://oscar-codingcamps.eu)

oscar-codingcamps.eu



@oscar_codingcamps



OSCARcodingcamps



Freie Universität Bozen
Libera Università di Bolzano
Universit t Lieldia de Bulsan



UNIVERSIT 
DEGLI STUDI DI BARI
ALDO MORO



UNIVERSITAT
JAUME I



JYV SKYL N YLIOPISTO
UNIVERSITY OF JYV SKYL 



SCUOLA
ITALIANA
ALTO
ADIGE

AUTONOME PROVINZ
BOZEN - S DTIROL



PROVINCIA AUTONOMA
DI BOLZANO - ALTO ADIGE

PROVINCIA AUTONOMA DE BULSAN - S DTIROL

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union. Neither the European Union nor the granting authority can be held responsible for them



MIM
Ministero dell'Istruzione
e del Merito

